

## Elioth Monroy Martos

eliothmonroy@gmail.com

Teléfono: +52 1 55 6678 5042

github.com/EliothMonroy

---

### EDUCACIÓN

Instituto Politécnico Nacional, Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)  
Ingeniería en Sistemas Computacionales  
Conclusión de estudios: Junio del 2019  
Promedio: 8.5/10.0

---

### PRÁCTICAS PROFESIONALES

01/18-07/18      Coordinación de Desarrollo Tecnológico - ESCOM  
Analista de software

- Participación en el análisis y diseño del módulo reinscripciones para el sistema de administración escolar general del IPN. Elaborando interfaces de usuario y casos de uso.
- Análisis y diseño del módulo inscripciones para el sistema de administración escolar para la Escuela Libre de Derecho. Elaborando interfaces de usuario, casos de uso, y teniendo contacto directo con el cliente.

---

### HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes:      Kotlin (intermedio), Java (intermedio), Python (intermedio), SQL (intermedio).  
Tecnologías      Android (intermedio), Firebase (básico), Retrofit (básico), Google Maps API (básico), Google Places API (básico), Google Directions API (básico), Git (intermedio), Docker (básico).  
Frameworks:    Java EE (intermedio), Flask (intermedio), Spring (básico).  
SGBD:            MySQL (intermedio), PostgreSQL (intermedio).  
Aplicaciones/IDEs:    Android Studio 3, IntelliJ IDEA, Netbeans IDE, MySQL Workbench, Balsamiq Mockups 3.  
Idiomas:        Inglés B2 (intermedio).  
Plataformas:    Linux (intermedio), Windows 10 (usuario), macOS (usuario).

---

### CERTIFICACIONES Y CURSOS

Platzi (2019)      Carrera de Desarrollo de Aplicaciones Android.  
Platzi (2019)      Curso de Arquitectura en Android 2019.  
Platzi (2019)      Curso de Kotlin para Android 2017.  
Platzi (2019)      Curso de Definitivo de Android 2016.  
Platzi (2019)      Carrera de Desarrollo en Java.  
Platzi (2019)      Curso de Hibernate y Java Spring 2018.  
Platzi (2019)      Curso de SQL y MySQL 2019.  
Certificatic (2018)    Curso de Java Spring Core 4.

---

### PRINCIPALES PROYECTOS ESCOLARES

07/18-06/19      Proyecto de titulación (Gasolímetro): Aplicación móvil y de hardware, que permite a un automovilista conocer la cantidad de combustible que le fue cargado a su automóvil en una gasolinera. Se usan las APIs de Google Maps y de Google Places para mostrar mapas personalizados al usuario, con base a las mediciones recabadas. La aplicación móvil fue desarrollada para Android usando Java, también fue implementado un servidor web usando Spring 4. Trabajé en el desarrollo completo de la aplicación móvil, el equipo estaba compuesto por tres personas.

09/17-12/17      Compilador DJE3000: Compilador diseñado para convertir expresiones de un lenguaje definido, a un archivo de audio tipo wav. El compilador acepta controles de flujo básicos como ciclos y funciones. Fue desarrollado en python usando la librería PLY (implementación de lex-yacc). Fui responsable de la generación de código objeto (el archivo wav). El equipo era de cinco personas.

---

### RECONOCIMIENTOS Y CONCURSOS

Entrevista con Canal Once Noticias, 2019.  
Participación en EBC Hack for Equality, 2016.  
Primer lugar en Startup Weekend GSB, 2015.